

бомба

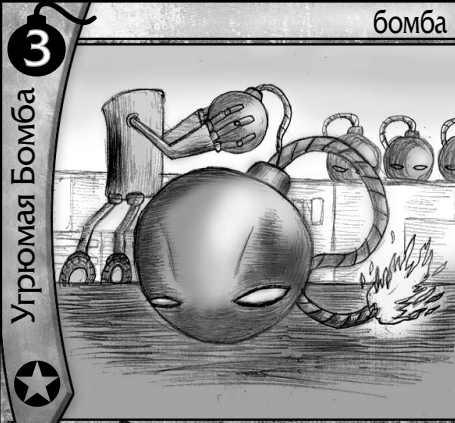
4

Приоритетная Бомба



Базовый Сер. - Обычная Карта
2006. ShadeMemory.

В начале игры, сразу после того, как вы наберёте стартовую руку, если вы должны ходить вторым, вы можете показать Приоритетную Бомбу, находящуюся в вашей руке, противнику, и ходить первым.



бомба

3

Угрюмая Бомба



Базовый Сер. - Обычная Карта
2006. ShadeMemory.

КРЕПКАЯ (эта карта не может быть сломана или закручена картами или способностями карт противника)

НАПАДМ (противник не может блокировать взрыв этой бомбы повреждёнными крипами)

Ни любви, ни тоски, ни жалости...



крип - инженер - циркуляция

2

Рабочий Цеха Переработки



Базовый Сер. - Обычная Карта
2006. ShadeMemory.

ВХОД : Верните бомбу или крипа типа "робот" из вашей свалки в руку владельца.

Настоящему инженеру сложно устоять перед соблазном закинуть в свою бомбу побольше разномастных гаджетов.



дело - поиск

Каталог Взрывника



Базовый Сер. - Обычная Карта
2006. ShadeMemory.

Посмотрите до 4-х верхних карт вашей колоды, затем, вы можете выбрать любое количество бомб из этих карт, показать их противнику и взять показанные бомбы в руку. Затем положите оставшиеся карты под низ вашей колоды в любом порядке.



бомба - сфера

X

Психоскоп



Базовый Сер. - Редкая Карта
2006. ShadeMemory.

КРЕПКАЯ (эта карта не может быть сломана или закручена картами или способностями карт противника)

X - суммарное количество дел Пси на вашей свалке и в вашей пустоте.

Неведомые мучения сотрясают разум несчастных жертв Психоскопа, чью голову разламывают тысячи чужих мыслей.



бомба - циркуляция

3

Бомба Дёжа-Вю



Базовый Сер. - Редкая Карта
2006. ShadeMemory.

ВЗРЫВ : Вы можете сыграть дело Пси из вашей свалки.

- Кажется, я уже убивал вас вчера...



крип - alien

1

Глушитель



Базовый Сер. - Обычная Карта
2006. ShadeMemory.

БЛОК 2 (этот крип может заблокировать 2 повреждения от одного взрыва)

Сила взрыва бомб противника уменьшается на 1.

Ничто не забавляет так, как беспомощность ваших врагов.



дело - отмена

Затухание



Базовый Сер. - Редкая Карта
2006. ShadeMemory.

РЕАКЦИЯ : Когда бомба противника взрывается, уменьшите силу её взрыва на 2 или отмените её способность "ВЗРЫВ".

Тонкие пальцы вбирают в себя разрушительную мощь, вырвавшуюся на свободу из заточения внутри бомбы.



крип - птица - поиск

1

Меланхоличная Ворона



Базовый Сер. - Обычная Карта
2006. ShadeMemory.

БЛОК 2 (этот крип может заблокировать 2 повреждения от одного взрыва)

ВХОД : Посмотрите до двух верхних карт вашей колоды, выберите одну из них и возьмите её. Оставшуюся карту положите наверх или под низ колоды.

Быть или не быть?.. Пофиг.