



бомба - стоп

2
Изнуряющая Бомба

ОЖИДАНИЕ (вы не можете играть эту карту на своём первом ходу)

ВХОД : Закрутите героя противника.

Работа с бомбами - тяжкое бремя. Вы можете забыть поесть и поспать. Вы можете забыть пожить...

Базовый Сер. - Общественная Карта
2006. ShadeMemory



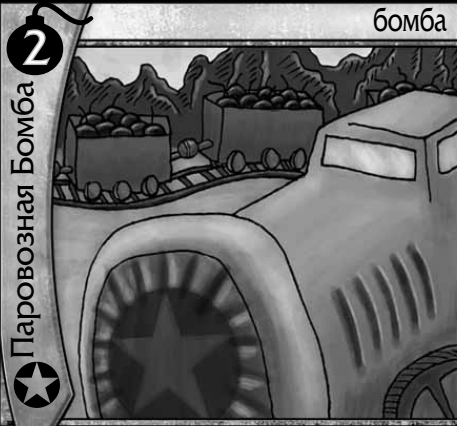
обстоятельство

Агрессивная Агитация

РЕАКЦИЯ : В конце каждого вашего хода, если вы не играли карту бомбы на этом ходу, вы должны сломать Агрессивную Агитацию.

Сила взрыва ваших бомб, с исходной силой взрыва 3 или меньше, увеличивается на 1.

Базовый Сер. - Общественная Карта
2006. ShadeMemory



бомба

2
Паровозная Бомба

ВХОД : Если герой противника закручен, вы можете сыграть дополнительную бомбу на этом ходу.

"Наш паровоз вперед летит, В коммуне остановка! Много нет у нас пути В руках у нас винтовка!"

Базовый Сер. - Общественная Карта
2006. ShadeMemory



изменение бомбы

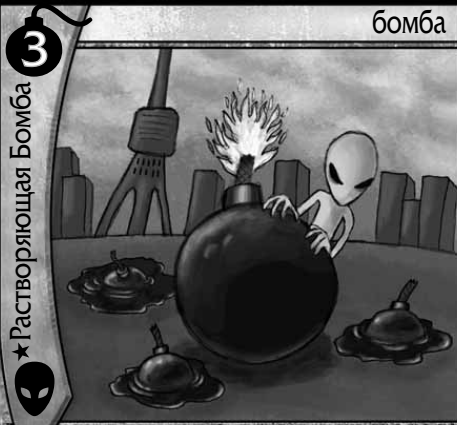
Инерция

ИЗМЕНЕНИЕ БОМБЫ : Когда вы играете Инерцию на бомбу, вы можете раскрутить эту бомбу.

Сила взрыва изменённой бомбы увеличивается на 1, если её исходная сила 3 или меньше.

Движение - смерть.

Базовый Сер. - Общественная Карта
2006. ShadeMemory



бомба

3
★ Растворяющая Бомба

Сила взрыва бомб противника уменьшается на 1.

Учёные Нэу давно собирались свести счёты с материалистами Мекхи, которые всегда презирали сверхъестественное и смеялись над невероятными теориями одержимых исследователей.

Базовый Сер. - Реальная Карта
2006. ShadeMemory



изменение бомбы - поиск

Поисковый Маяк

СЕКРЕТ (если для вас эта карта является картой чужой команды, вы не можете её играть)

ИЗМЕНЕНИЕ БОМБЫ : Играйте только на вашу закрученную бомбу. Эта бомба получает:

ВЗРЫВ : Вы можете найти в своей колоде любую карту и взять её. Тогда перемешайте свою колоду.

Базовый Сер. - Реальная Карта
2006. ShadeMemory



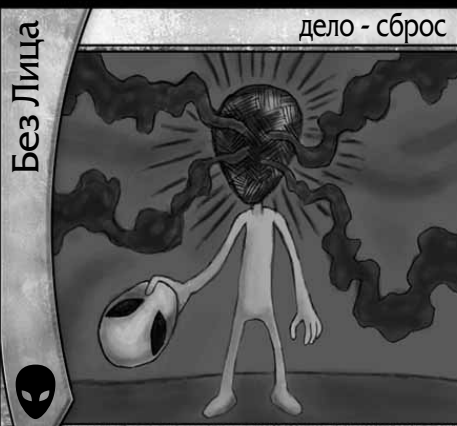
изменение крипа

★ Сетка

ИЗМЕНЕНИЕ КРИПА ПРОТИВНИКА : РЕАКЦИЯ : Когда крип противника, не изменённый Сеткой, попадает из игры на свалку, вы можете сломать Сетку и взять 2 карты.

РЕАКЦИЯ : Когда крип, изменённый Сеткой, попадает из игры на свалку, вы можете взять 3 карты.

Базовый Сер. - Общественная Карта
2006. ShadeMemory



дело - сброс

Без Лица

ЦЕНА : Удалите дело Пси, не обладающее типом "сброс", из вашей свалки в пустоту.

Посмотрите карты в руке противника и выберите одну из них. Противник должен скинуть эту карту, если не скинет 3 других карты из своей руки.

На том месте, где совсем недавно было его лицо, зияла чёрная дыра. И я забыл, чем собирался убить это существо.

Базовый Сер. - Общественная Карта
2006. ShadeMemory



крип - скотина

1
Пушечное Мясо

БЛОК 4 (этот крип может заблокировать 4 повреждения от одного взрыва)

Пока командиры пьют коньяк по тылам, молодые солдаты, отравленные ими на верную смерть, танцуют на поле боя последний танец пушечного мяса.

Базовый Сер. - Общественная Карта
2006. ShadeMemory