



крип - босс - робот

5  
★ Обсидиан

Базовый Сер - Реализация Карты  
2006. ShadeMemory.

**БОСС** (чтобы сыграть этого крипа, у вас в игре должно быть минимум 2 крипа, и хотя-бы один из них должен быть из той же команды, что и босс. У каждого игрока не может быть больше одного Босса в игре)

**ВХОД** : Все крипы в игре, кроме Обсидиана, получают 1 повреждение.

★ **РЕАКЦИЯ** : Когда крип противника входит в игру, Обсидиан наносит ему 1 повреждение.



крип - инженер - поиск

2  
★ Николай Котлов  
Инженер на Грани Срыва

Базовый Сер - Реализация Карты  
2006. ShadeMemory.

**ЦЕНА** : Играйте Николая Котлова только если у противника отнята одна или более жизней.

**ВХОД** : Вы можете найти в своей колоде бомбу и показать её противнику, тогда возьмите эту бомбу и перемешайте колоду, затем скиньте 1 карту из своей руки.



дело - разрушение

★ Тактический Подрыв

Базовый Сер - Обработка Карты  
2006. ShadeMemory.

Выберите бомбу противника в игре, до конца хода её сила взрыва уменьшается на 1 и эта бомба взрывается, затем, возьмите 1 карту.

*В битве с противником, иногда стоит "добавлять масла в огонь".*



крип - босс - alien

4  
★ Ретранслятор

Базовый Сер - Реализация Карты  
2006. ShadeMemory.

**БОСС** (чтобы сыграть этого крипа, у вас в игре должно быть минимум 2 крипа, и хотя-бы один из них должен быть из той же команды, что и босс. У каждого игрока не может быть больше одного Босса в игре)

**ВХОД** : Вы можете замешать любое количество карт из вашей свалки в колоду.

★ **РЕАКЦИЯ** : Когда вы теряете жизнь, ваш противник теряет 1 жизнь.



крип - призрак

1  
★ Милена,  
Утонувшая Девушка

Базовый Сер - Реализация Карты  
2006. ShadeMemory.

**ПРИЗРАК** (этот крип не получает повреждений и не может блокировать взрывы. Вы не можете выбирать его как цель для карт и способностей карт)

Если карта, которую вы играете, имеет цену: "Скиньте карту дела Пси из вашей руки", вы можете не платить эту цену.

*Где то в глубинах Вледного Моря погребено её тело. Тем временем, её разум в руках существ из иных миров.*



дело - поиск

★ Болезненная Интуиция

Базовый Сер - Реализация Карты  
2006. ShadeMemory.

**МАСТЕР** (вы можете играть только одну карту со свойством Мастер за ход)

**ЦЕНА** : Скиньте карту дела Пси из вашей руки.

Покажите до шести верхних карт вашей колоды противнику. Вы можете выбрать из показанных до 2-х карт и взять их, затем положите оставшиеся карты под низ колоды в любом порядке.



крип - босс - вандал - разрушение

3  
★ Бред, Немой Психопат

Базовый Сер - Реализация Карты  
2006. ShadeMemory.

**БОСС** (чтобы сыграть этого крипа, у вас в игре должно быть минимум 2 крипа, и хотя-бы один из них должен быть из той же команды, что и босс. У каждого игрока не может быть больше одного Босса в игре)

В начале хода каждого игрока, этот игрок должен сломать одну из своих карт в игре.

*Он молчалив, зато его поступки красноречивы.*



дело - поиск

★ Экстракт Забвения

Базовый Сер - Обработка Карты  
2006. ShadeMemory.

**МАСТЕР** (вы можете играть только одну карту со свойством Мастер за ход)

Возьмите по 1 карте за каждые 3 карты в пустоте противника.

*Украсть самые ценные воспоминания, выдать их из них всю информацию и жадно её впитать... Это лишь первый шаг к изошрённому разрушению.*



дело - разрушение

★ Равнодушие

Базовый Сер - Обработка Карты  
2006. ShadeMemory.

Сломайте обстоятельство в игре. Если вы сломали обстоятельство противника, возьмите карту.

*Один из главных человеческих пороков, одно из самых смертоносных оружий - равнодушие.*