3

Главная Бомба Пси

бомба - поиск

Базовый Сет - Редкая Карта
2006. ShadeMemory.

★

ВХОД : Вы можете взять до 2-х карт.

"Даже самые продвинутые организмы не способны совладать со своей жадностью. В нашем случае это жадность до знаний, жадность до мыслей: своих, чужих... не важно. Клоны вгрызаются в мыслительные процессы, доводя себя и окружающих до исступления..."

- Мемфис, высший Паук

3

Дробитель Мыслей

бомба - сброс

Базовый Сет - Обычная Карта
2006. ShadeMemory.

●

ВЗРЫВ : Противник должен скинуть две карты из своей руки по своему выбору.

Особенно приятно взорвать противника, который уже не помнит даже своего имени.

3

Конфузящая Бомба

бомба - сброс

Базовый Сет - Обычная Карта
2006. ShadeMemory.

●

ВХОД : Противник должен скинуть 1 карту из своей руки случайным образом.

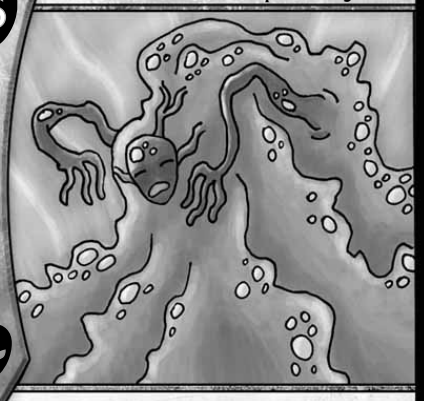
"Что может быть прекраснее какофонии хора на миллион искажённых голосов, звучащего в вашей голове?"

- Мемфис, высший Паук

5

★Инопланетная Биомасса

крип - мутант



Базовый Сет - Редкая Карта
2006. ShadeMemory.

★

ЦЕНА : Скиньте карту дела Пси из вашей руки.

Иногда, медленная, совершенно безмозглая груда плоти, может быть полезнее, чем самый одарённый псионик.

3

Пси-Регенератор

крип - алиен

Базовый Сет - Обычная Карта
2006. ShadeMemory.

●

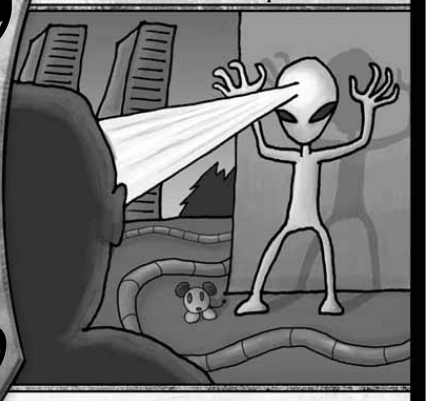
РЕАКЦИЯ : Когда вы играете карту дела Пси, вы можете снять 1 повреждение с Пси-Регенератора.

Ментальные волны мозга усиливают метаболизм этого жилистого организма в сотни и тысячи раз.

2

Сомнамбулойд

крип - алиен



Базовый Сет - Обычная Карта
2006. ShadeMemory.

●

ВХОД : Противник пропускает свою следующую фазу взятия карты.

ВЫХОД : Вы можете взять 1 карту.

Кража снов, кража желаний, кража ощущений, кража зависти - псионики сделали все эти преступления явью.

Слабость

дело - повреждение

Базовый Сет - Обычная Карта
2006. ShadeMemory.

●

СЕКРЕТ (если для вас эта карта является картой чужой команды, вы не можете её играть)

Противник должен выбрать одного из своих крипов и нанести ему 2 повреждения.

Буэ-э-э-э-э-э-э-э-э-э-э-э....

Концентрация

дело - поиск

Базовый Сет - Обычная Карта
2006. ShadeMemory.

●

СЕКРЕТ (если для вас эта карта является картой чужой команды, вы не можете её играть)

Возьмите 2 карты.

Лишь учёные города Нэу могут без потерь пережить столь плотный поток знаний, сходный с уколом адреналина в сердце.

Белочка

дело - сброс

Базовый Сет - Обычная Карта
2006. ShadeMemory.

●

СЕКРЕТ (если для вас эта карта является картой чужой команды, вы не можете её играть)

Противник должен скинуть 1 карту из своей руки по своему выбору. Если противник скинет не бомбу, вы можете взять 1 карту.

Белая горячка не оставит вас равнодушным.